**Grosse colère**
Mireille d'Allancé
*École des Loisirs*

**Le sujet :** Robert a passé une mauvaise journée. Désagréable avec ses parents, il est envoyé dans sa chambre et là, une énorme chose monte en lui et sort d'un coup pour tout casser. Lorsque la chose s'attaque aux jouets de Robert, celui-ci intervient pour tout remettre en ordre. La chose devient alors toute petite et Robert peut la faire disparaître dans une boîte puis rejoindre ses parents en souriant.

**Le récit :** Structure linéaire. La chute est implicite.

**L'illustration :** Redondante, très colorée. Une illustration par page, sauf l'arrivée de la chose et le point culminant de la colère (doubles-pages) et le rangement (vignettes).

**La langue :** Proche de la langue orale, quelques onomatopées, dialogues et monologues.

| Noms | Verbes | Adjectifs | Autres |
|---|---|---|---|
| épinards<br>table de nuit<br>étagère<br>nul | se calmer<br>s'approcher<br>disparaître<br>redresser | mauvaise<br>terrible<br>préféré<br>cabossé<br>froissé | t'es pas malade ?<br>ça m'étonnerait<br>géant<br>t'as intérêt<br>ouste |

**L'aspect :** Relié, existe en plusieurs formats.

**Exploitation possible :**

- Les émotions : colère et retour au calme ; punition ; j'aime/je n'aime pas
- Le mobilier de la chambre
- Imaginer une suite à l'histoire