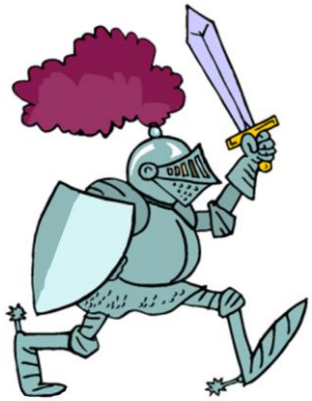
La Tour, prends garde



Le Capitaine et le Colonel
La tour, prends garde, (bis)
De te laisser abattre.

La Tour
Nous n'avons garde, (bis)
De nous laisser abattre.

Le Capitaine et le Colonel
J'irai me plaindre, (bis)
Au Duc - que de Bourbon.

La Tour
Va-t'en te plaindre (bis)
Au Duc - que de Bourbon.

Le Capitaine et le Colonel
(*Mettant un genou en terre devant le Duc*)
Mon Duc, mon Prince, (bis)
Je viens me plaindre à vous.

Le Duc
Mon capitaine, (bis)
Que me demandez-vous ?

Le Capitaine et le Colonel
Un de vos gardes, (bis)
Pour abattre la Tour.

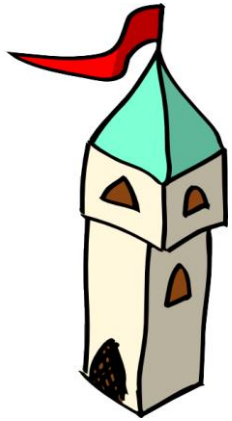
Le Duc
Allez mon garde, (bis)
Pour abattre la Tour.

Le Capitaine, le Colonel et le garde
(*Un garde se joint aux officiers, ils s'approchent de la tour*).
La Tour, prends garde, (bis)
De te laisser abattre.

La Tour
Nous n'avons garde, (bis)
De nous laisser abattre.

Le Capitaine et le Colonel
(*Ce jeu recommence, le colonel et le capitaine vont successivement demander au Duc deux gardes, trois gardes, etc. Puis lui demandent*) :

Mon Duc, mon Prince, (bis)
Je viens me plaindre à vous.



Le Duc
Mon Capitaine, Mon colonel
Que me demandez-vous ?

Le Capitaine et le Colonel
Votre cher fils (bis)
Pour abattre la Tour.

Le Duc
Allez, mon fils (bis)
Pour abattre la tour.

Le Capitaine et le Colonel
(*Ce renfort ne suffisant pas, ils reviennent devant le duc*).
Votre présence (bis)
Pour abattre la tour.

Le Duc
Je vais moi-même (bis)
Pour abattre la tour.

Dessinemoiunehistoire.net