

Compétences

Suivant le nombre de cartes et de couleurs :

- Classer et ranger,
- Reconnaissance des nombres à 5,
- Utiliser un tableau à double entrée.

But du jeu

Retourner toutes les cartes face visible en respectant les consignes de jeu. Le gagnant est celui qui retourne la dernière carte. Dans chaque ligne, les cartes sont rangées du 1 à 5 et classées par couleur.

Matériel

10 cartes (cartes 1 à 5, 2 couleurs) et 1 plateau.

Organisation

2 joueurs

Placer sur le plateau deux rangées de 5 cartes, dos visible et de manière aléatoire.

Déroulement

Le premier joueur retourne une carte de son choix, la regarde et la range à la bonne place. Par exemple, s'il a tiré le 4 de trèfle, il le posera sur la quatrième case de la première ligne, tout en récupérant la carte cachée à cet endroit.

Il continuera à jouer avec cette carte de la même manière et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il tombe sur un « trou » laissé par la carte qu'il a retirée au début.

Alors le deuxième joueur tirera une carte au choix et jouera de la même façon. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il ne reste plus aucune carte à retourner.