

Compétences

Reconnaître et nommer des formes simples.

Objectifs

Reconnaître et nommer les formes géométriques: le rond, le carré, le triangle et le rectangle.

Matériel

6 planches, des formes géométriques à coller sur du papier cartonné.

Organisation

De 2 à 6 joueurs

Déroulement

Chaque joueur a une planche avec des formes géométriques. Le premier joueur pioche dans le sac une forme. Il la montre à ses copains et la nomme, puis il la place sur sa planche.

« Tu pioches une forme, et selon la forme que tu as, tu la places sur ton poisson en la nommant. »

Si le joueur n'a pas la forme piochée sur sa planche ou l'a déjà, il passe son tour.

Le premier qui a terminé a gagné.

Variantes

- Pas de gagnant, le jeu est terminé quand toutes les formes sont placées,
- Si le joueur n'a pas ou a déjà la forme qu'il a piochée, il peut la donner à un autre joueur,
- Mettre d'autres formes géométriques,
- Utiliser un dé avec des formes au lieu d'une pioche.













