

Compétences

Reconnaître, nommer, décrire, comparer, ranger et classer des matières, des objets selon leurs qualités et leurs usages.

Objectifs

- Reconnaître et nommer les formes géométriques: le rond, le carré et le triangle,
- Reconnaître et nommer les couleurs: rouge, bleu, vert et jaune.

Matériel

Lecture préalable de l'album « Ploum et les formes » Nathan.

4 planches, des formes géométriques des 4 couleurs (rouge, bleu, vert et jaune), un petit sac.

Organisation

De 2 à 4 joueurs

Déroulement

Activités préalables : Une étude de ces formes et de ces couleurs ont été faites tout au long de l'année.

Le but du jeu est d'être capable d'associer les formes et les couleurs identiques.

Chaque joueur a une planche avec des formes géométriques. Le premier joueur pioche dans le sac une forme. Il la montre à ses copains et la nomme (forme et couleur), puis il la place sur sa planche. Si le joueur n'a pas la forme piochée sur sa planche ou l'a déjà, il passe son tour.

Pas de gagnant, le jeu est terminé quand toutes les formes sont placées.

Variantes

- Augmenter le nombre de formes,
- Si le joueur n'a pas ou a déjà la forme qu'il a piochée, il peut la donner à un autre joueur,
- Mettre d'autres formes géométriques.











