

## Compétences

Approcher les quantités et les nombres. Comparer les quantités.

## Objectifs

Consolider la reconnaissance des quatre premières constellations du dé.  
Associer constellations et quantité d'objets.

## Matériel

- 1 plan de jeu par joueur
- 24 petites cartes mobiles (12 par joueur) avec, au recto la représentation des 4 premières constellations du dé, et au verso celle des petits des animaux : chat, poussin, lapin, canard, chien, mouton.
- Un gros dé avec les constellations 1, 2, 3, 4 et deux faces blanches.

## Organisation

2 joueurs

## Déroulement

Le but du jeu est de rendre aux six mères leurs petits.

Chaque joueur a un plan de jeu.

La pioche, composée des cartes mobiles double face « constellation et animaux », se trouve au milieu, les cartes étant retournées du côté des constellations.

Le premier joueur lance le dé qui se retourne par exemple sur la constellation « quatre ». Il choisit une carte mobile ayant la même constellation (Il nomme la constellation), il retourne la carte et trouve par exemple 4 petits canards.

Il va rendre à la maman cane ses quatre canetons en posant la carte sur le carré ayant la constellation « quatre », et qui se trouve près de la cane.

Le deuxième enfant joue à son tour, si le dé se retourne sur une face blanche, il passe son tour.

Si l'enfant retourne une carte qu'il a déjà posée, il passe son tour.

Le gagnant est celui qui a rendu aux six animaux tous leurs petits.

## Variantes

Remplacer sur les cartes les constellations par les chiffres.