

Jeu des 7 familles

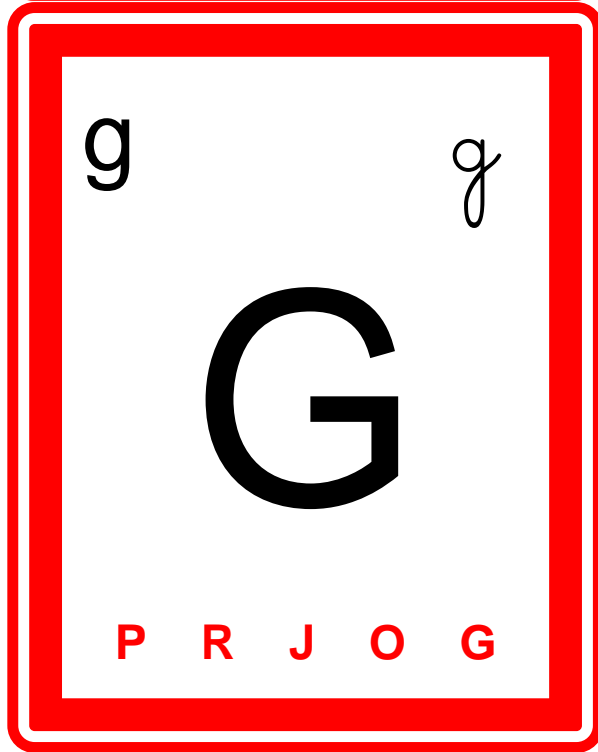
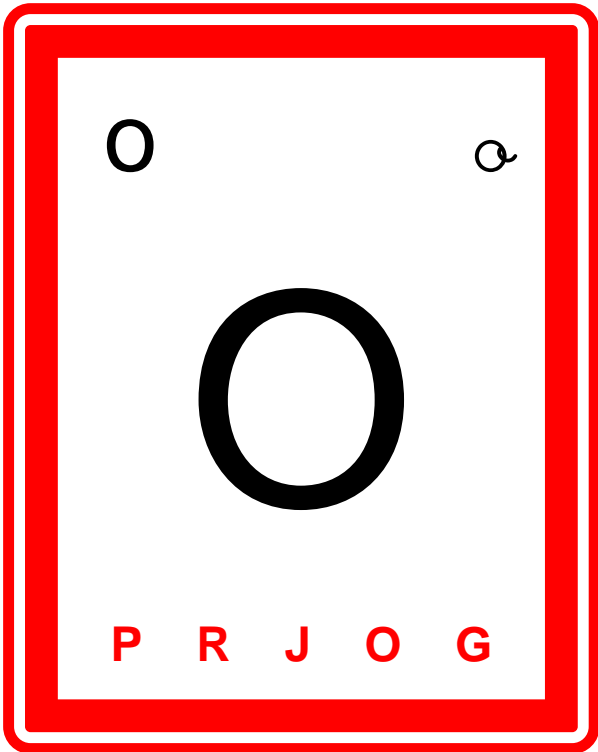
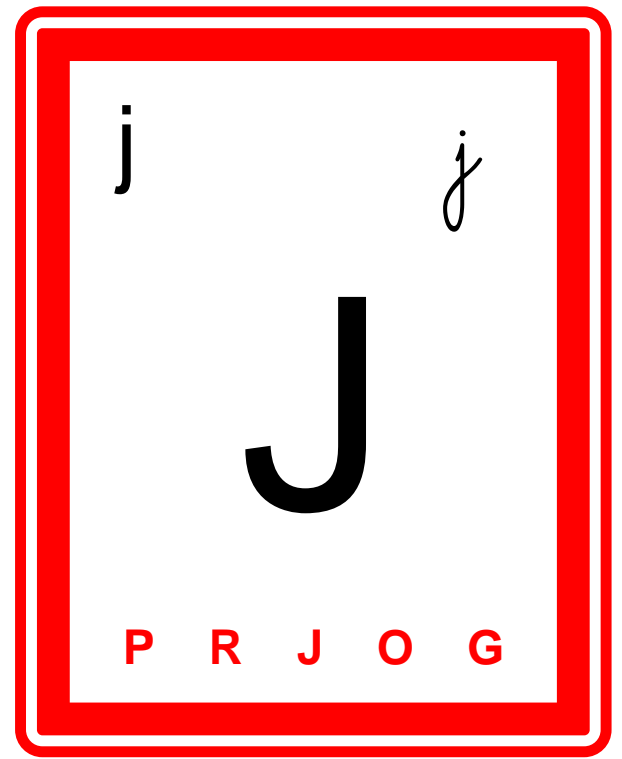
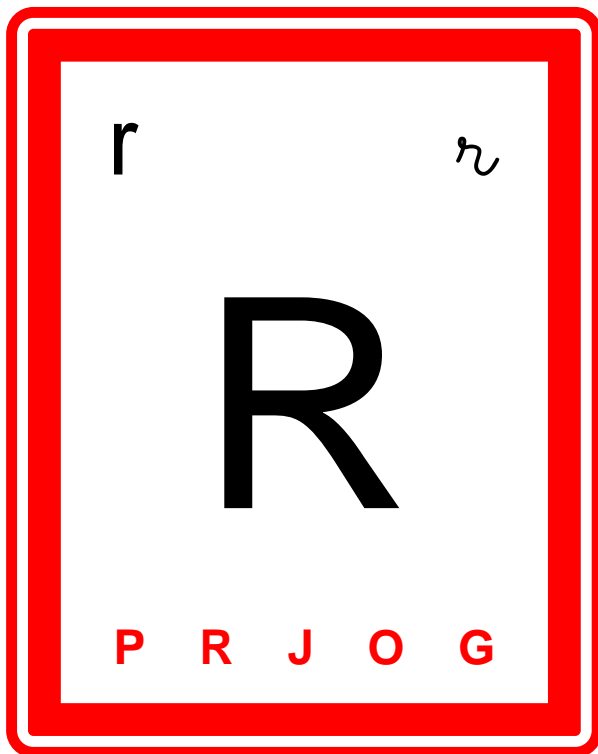
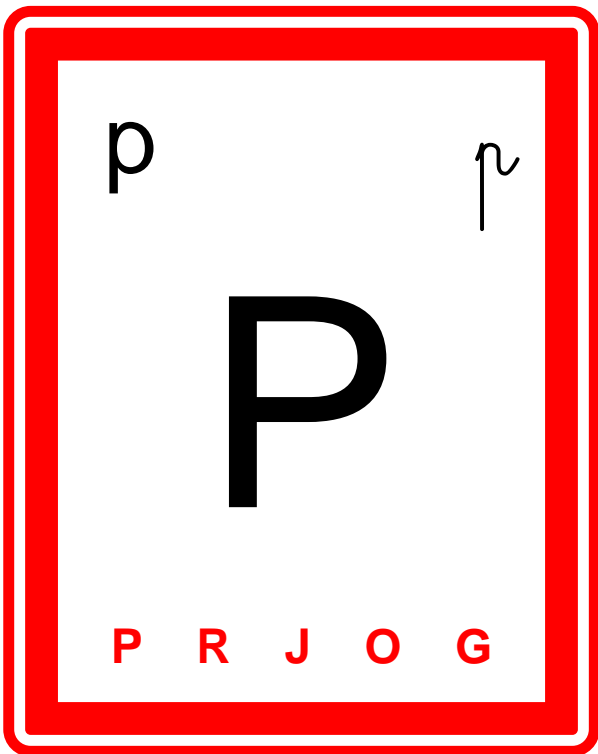
Compétences: - reconnaître et écrire la plupart des lettres de l'alphabet,
- mettre en relation des sons et des lettres.

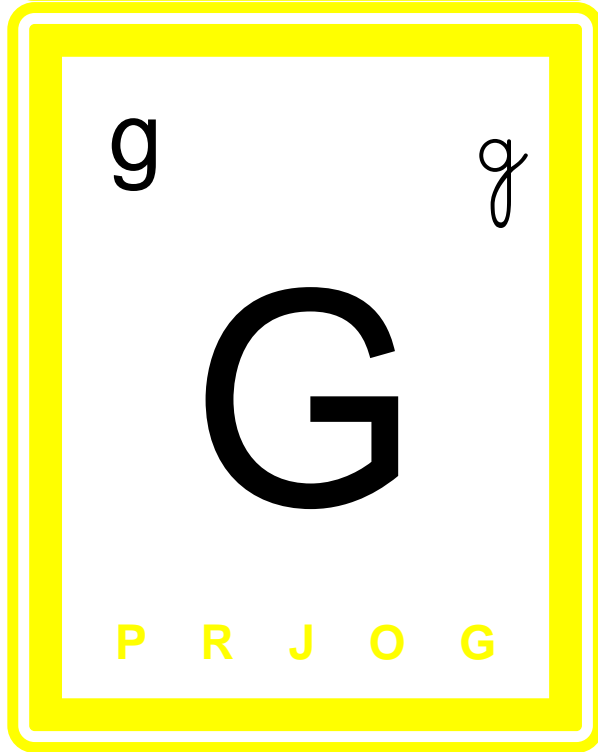
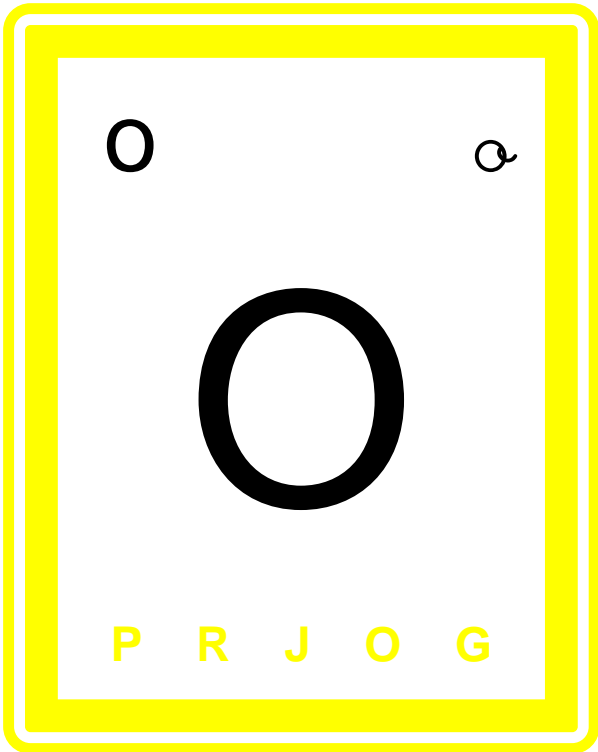
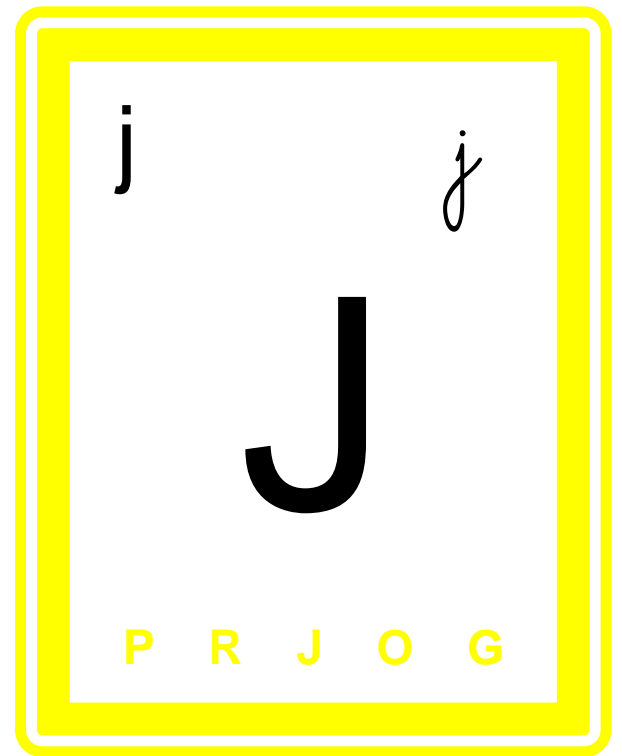
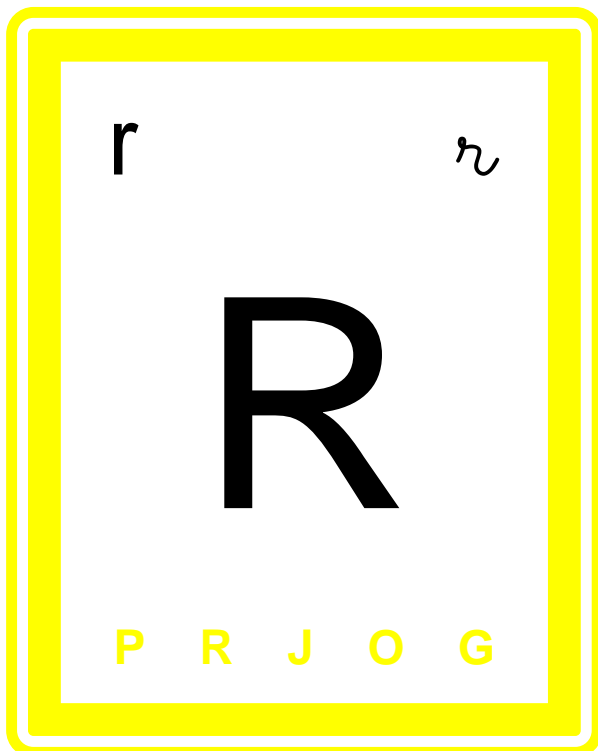
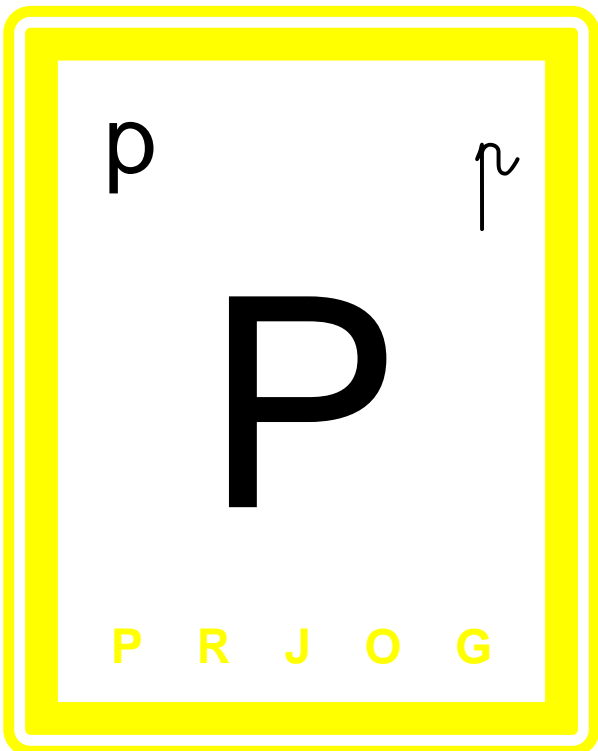
Objectifs: - développer une stratégie,
- respecter la règle du jeu,
- apprendre les lettres de l'alphabet,
- consolider le vocabulaire relatif aux couleurs.

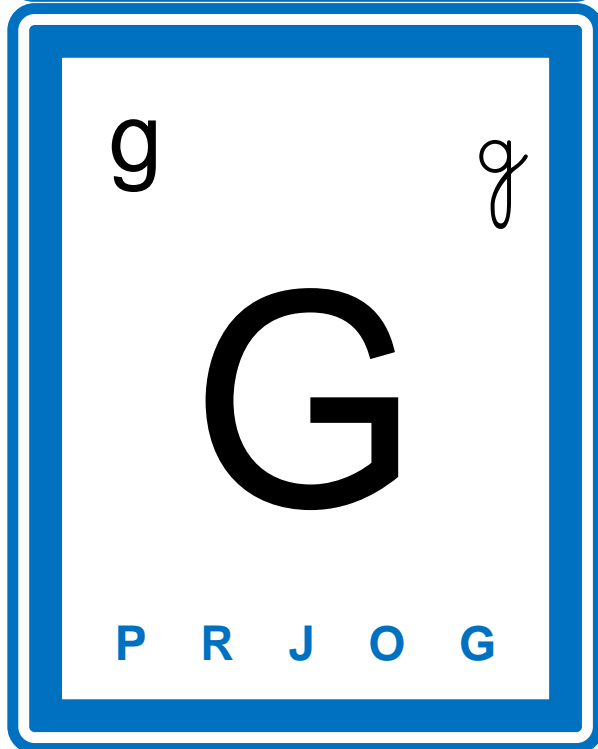
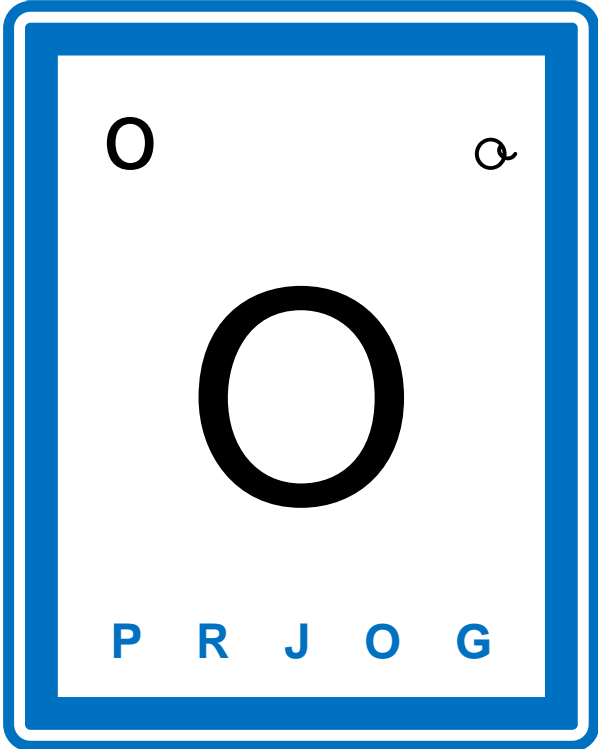
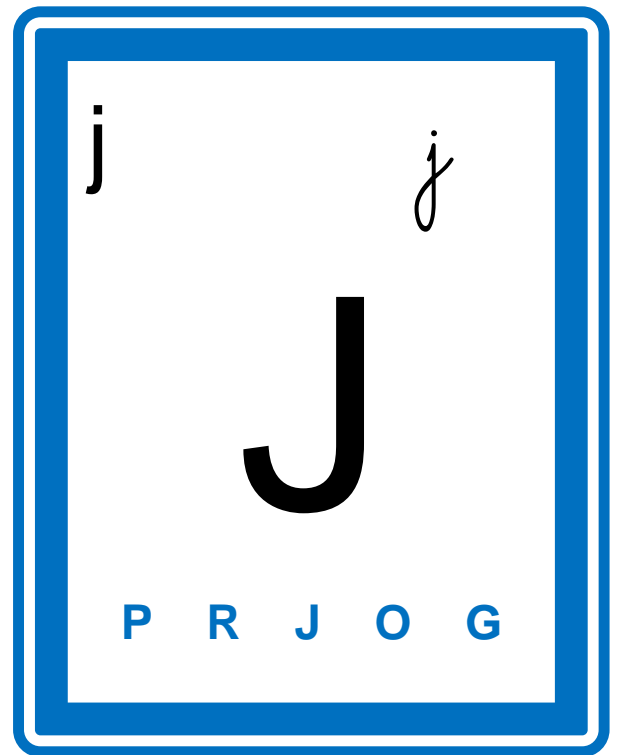
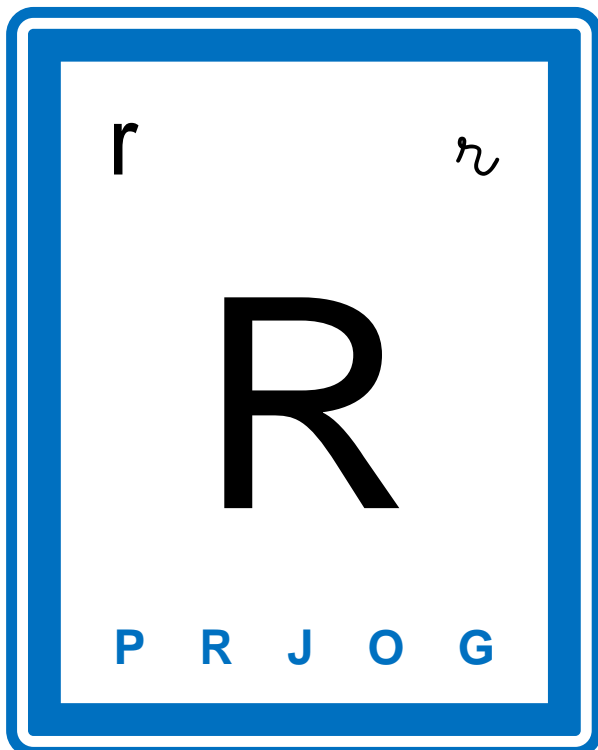
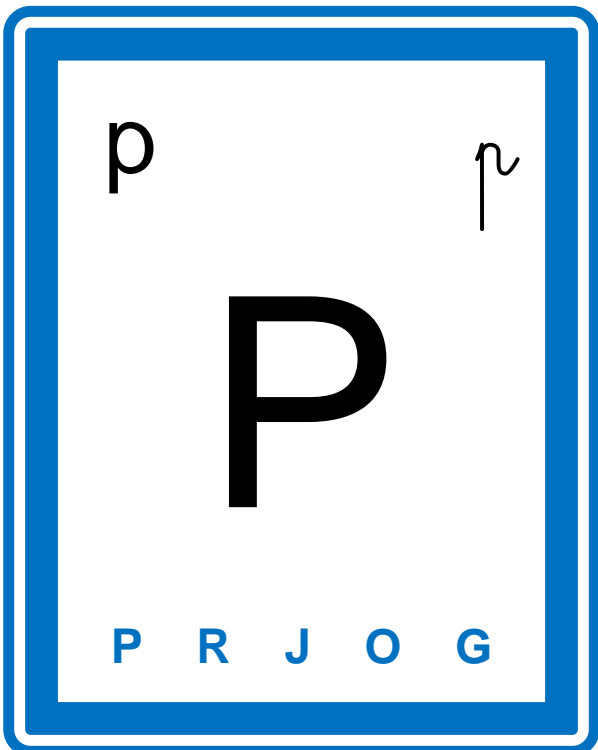
But du jeu: reconstituer le plus grand nombre de familles possible en récupérant les cartes auprès des autres joueurs.

Règles du jeu: Distribuer sept cartes à chaque enfant. Le reste des cartes constitue la pioche. Le voisin, placé à la gauche du donneur, parle le premier. Le joueur cherche à compléter les familles qu'il possède: pour demander une carte, il doit posséder dans son jeu au moins une carte de la couleur de la famille. Pour cela il dit "**Dans la famille... je demande...**", par exemple "**Dans la famille rouge, je demande le E**". Si cet autre joueur possède la carte il doit lui donner. Si le demandeur obtient la carte qu'il voulait il peut rejouer une autre fois. S'il n'obtient pas la carte demandée, il prend une carte dans la pioche. Si la carte piochée est la carte demandée, le joueur dit « **bonne pioche** » et peut rejouer, sinon c'est au tour du joueur suivant. Dès qu'un joueur réunit une famille, il dit « **famille** », la pose devant lui et c'est au tour du joueur suivant. Le jeu est terminé lorsque toutes les familles sont reconstituées. Le gagnant est le joueur qui pose devant lui le plus de familles complètes.

Variantes: - jouer à découvert dans un premier temps pour que les élèves acquièrent les règles,
- mettre en place un élève « maître du jeu » pour vérifier que les règles soient appliquées.







p p

P

P R J O G

g g

R

P R J O G

j j

J

P R J O G

o o

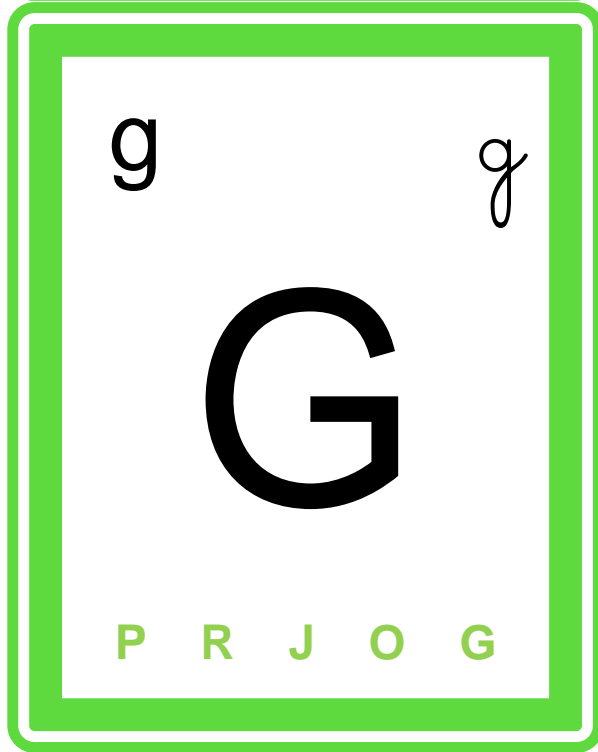
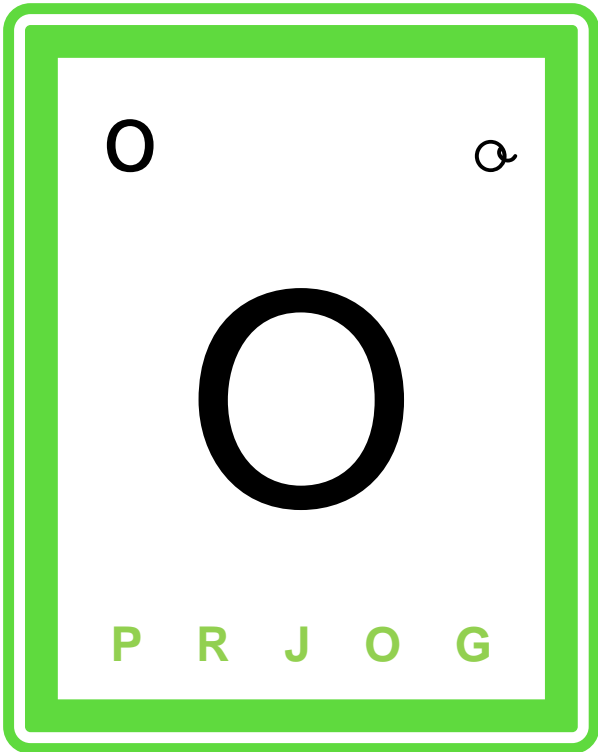
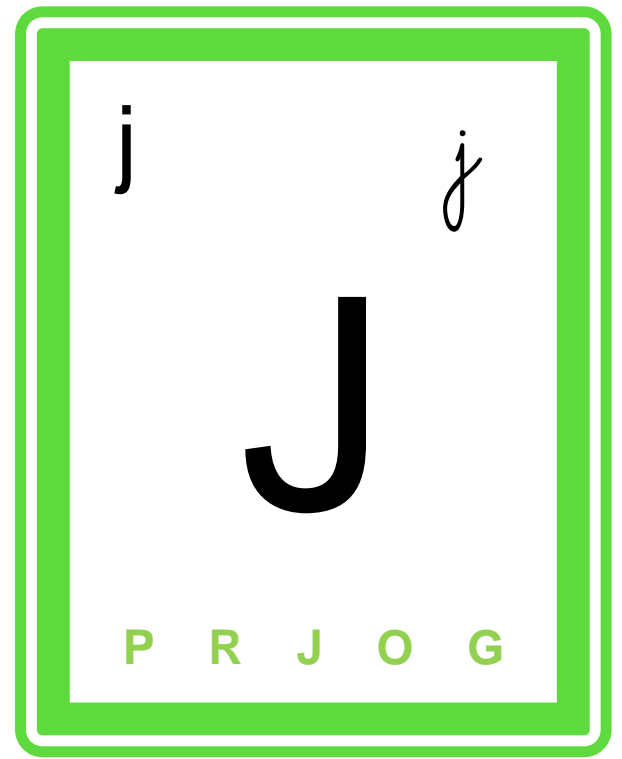
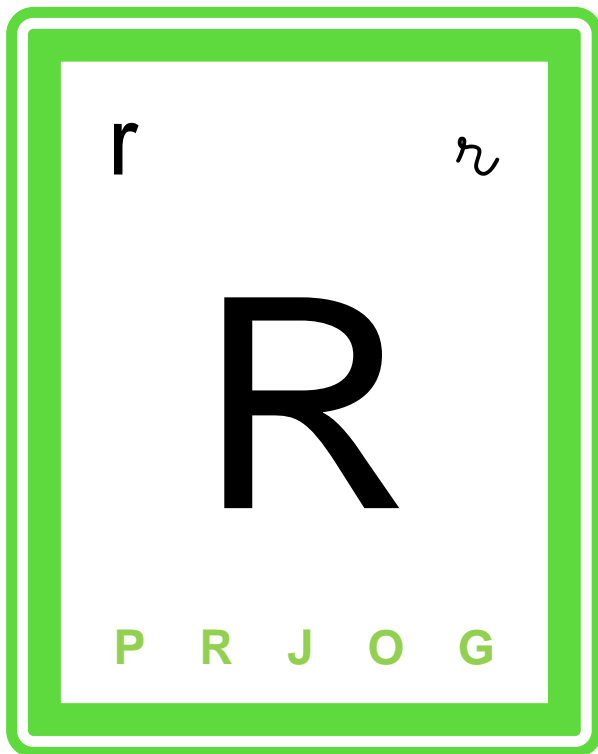
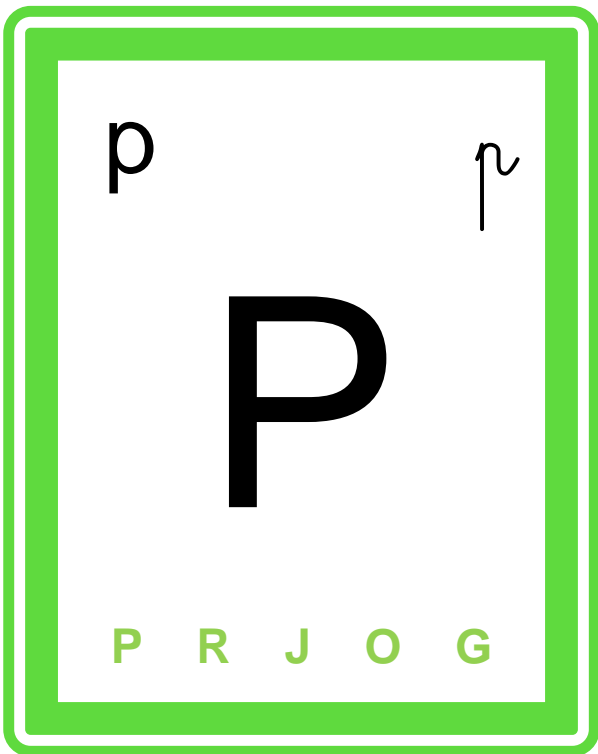
O

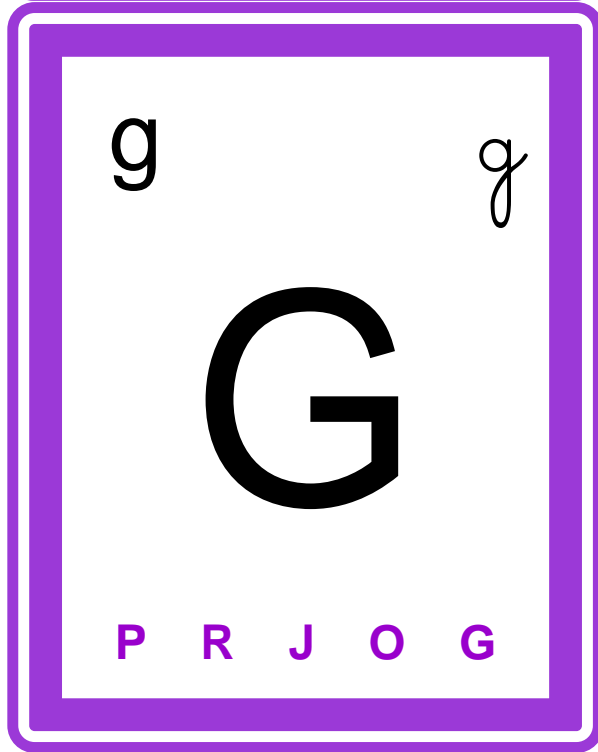
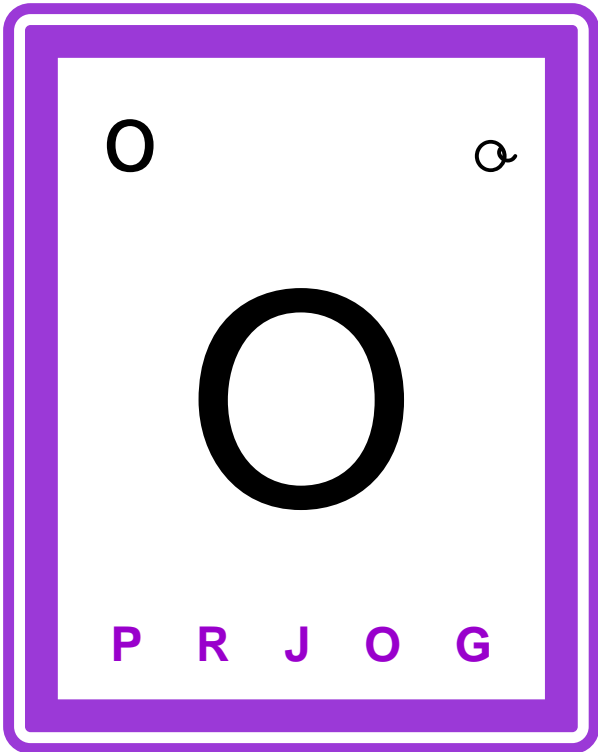
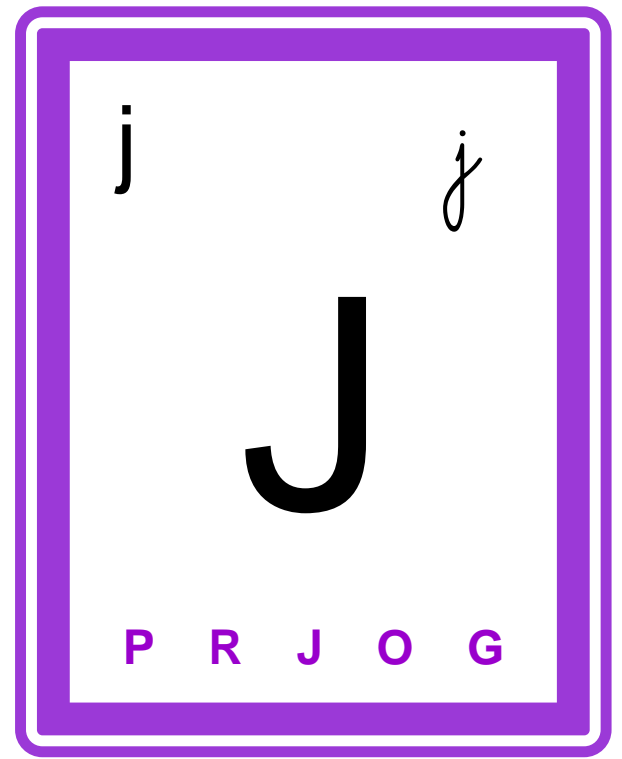
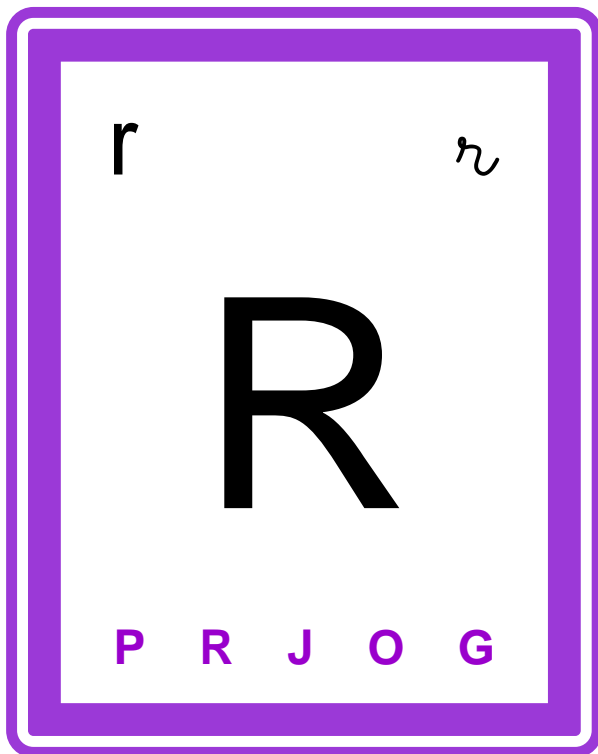
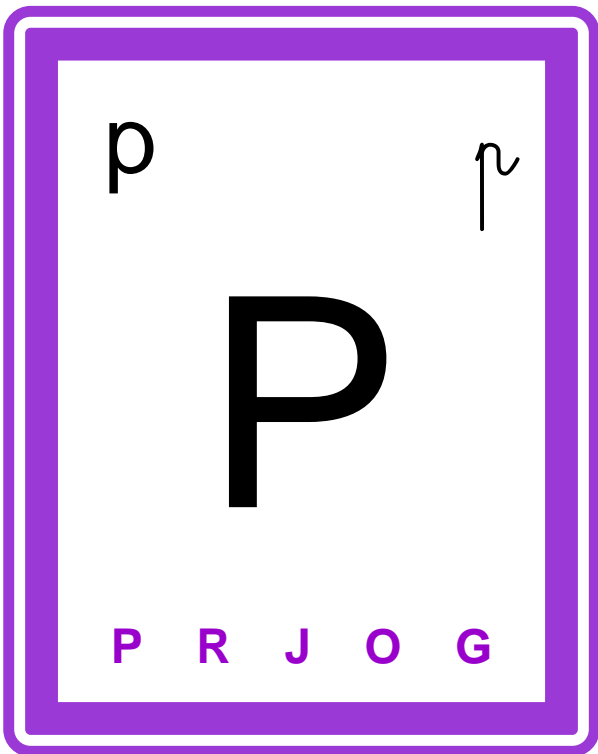
P R J O G

l l

G

P R J O G





p p

P

P R J O G

r r

R

P R J O G

j j

J

P R J O G

o o

O

P R J O G

g g

G

P R J O G