

# Lions gazelles

**Activité support:** Jeu collectif simple

Cycle 1

**Compétences:** - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,  
- accepter les contraintes collectives.

**Objectif pour le maître:** amener les élèves à comprendre des règles simples, courir, réagir à un signal, poursuivre, respecter les limites du terrain définies.

**But pour l'élève:** Lion: rattraper une gazelle avant la ligne d'arrivée.  
Gazelle : ne pas être rattrapée.

**Matériel:** cordes ou tracé au sol, plots, chasubles, foulard ou chouchou.

**Organisation:** la classe est divisée en deux groupes, les lions et les gazelles. Les lions se mettent derrière une ligne tracée au sol. Les gazelles se mettent devant les lions.

## Déroulement/consigne:

Les lions se mettent derrière leur ligne. Les gazelles se mettent devant les lions sur leur ligne.

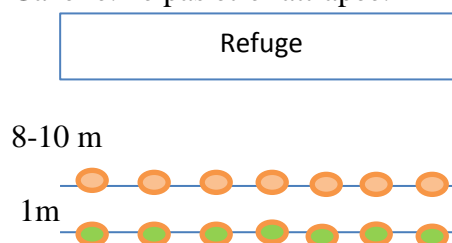
Au signal, les gazelles s'enfuient vers leur refuge, les lions les poursuivent et essaient de les rattraper avant le refuge.

Un lion gagne s'il rattrape une gazelle. Une gazelle gagne si elle n'est pas rattrapée.

## Critères de réussite:

Lion: rattraper une gazelle avant la ligne d'arrivée.

Gazelle: ne pas être rattrapée.



## Comportements attendus:

- respecter les règles et les espaces,
- être attentif,
- prendre une position favorable au démarrage,
- courir droit,
- ne pas regarder derrière quand on est gazelle.

## Comportements à améliorer:

- pas ou peu de réaction au signal,
- départ anarchique: les élèves ne courent pas droit.

## Variables:

- distance entre les deux lignes de départ,
- règles: les lions peuvent choisir leurs gazelles,
- règle les gazelles choisissent leur lion,
- distance du refuge,
- signal de départ: auditif (tambourin, frappe dans les mains, sifflet), visuel (foulard qui touche le sol, balle qui touche le sol...).

## Bilan/remarques: