

La fée et les petits lutins

Activité support: jeu collectif

Cycle 1

Compétences: - accepter les contraintes collectives

- coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,

Objectifs pour le maître: retenir des consignes différentes et respecter des règles simples.

But pour l'élève: ne pas se faire attraper par la fée.

Matériel: plots, une baguette, marques au sol pour limiter le refuge et le cercle (si besoin),

Organisation: les enfants sont en cercle autour de la maîtresse sur un espace défini (cercle tracé, carré délimité...). La maîtresse (au départ) est la fée. Elle est au centre du cercle et les petits lutins sont autour.

Déroulement/consigne:

« Les enfants, vous êtes des petits lutins et vous devez faire ce que dit la baguette magique de la fée:

- si la baguette montre le ciel, les petits lutins doivent courir,

- si la baguette montre la terre, les petits lutins marchent,

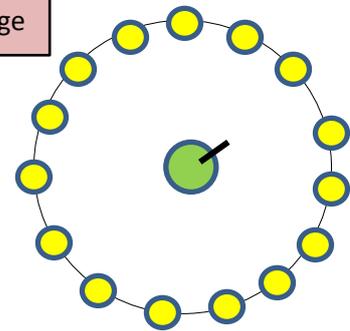
- si la baguette est posée, les lutins s'enfuient vers leur refuge, avant que la fée ne vous attrape. »

Remarque: Les enfants attrapés ne sont pas éliminés. Pour des petites sections, il ne faut pas donner toutes les consignes d'un seul coup mais commencer par deux puis 3...

Critères de réussite:

- respecter les consignes,
- ne pas se faire attraper par la fée.

Refuge



Comportements attendus:

- observer la fée, ne pas la quitter des yeux,
- réagir aux différents signaux,
- courir vite en fin de jeu,
- échapper à la fée en feignant, esquivant.

Comportements à améliorer:

- ne se souvient pas des différents signaux,
- ne réagit pas à la fin du jeu.

Variable :

- nombre de gestes avec la baguette (2, 3, 4, 5 consignes différentes...).

Exemples: tenue par le petit bout, tenue par le milieu, tenue à deux mains...

- lorsque la baguette est posée, le premier lutin dans le refuge devient la fée.

Bilan/remarques: