

# Carton chasse

**Activité support:** lancer (lancer d'adresse)

Cycle 1 (MS/GS)

**Compétences:** - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,  
- accepter les contraintes collectives.


**Objectifs pour le maître:** amener les élèves à maîtriser le tir, participer à une action collective, respecter la règle et percevoir une trajectoire.

**But pour l'élève:** pousser le carton au-delà de la ligne adverse en tirant dessus avec un petit ballon.

**Matériel:** un petit ballon par enfant

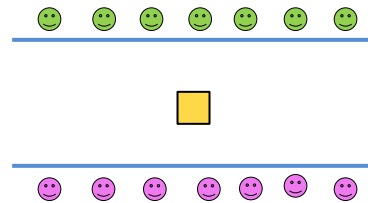
**Organisation:** 2 équipes placées derrière une ligne se font face. Le carton est disposé au milieu.

## Déroulement/consignes:

« Vous devez lancer votre ballon sur le carton  pour le pousser au-delà de la ligne adverse. Vous ne pouvez tirer que derrière votre ligne. Vous avez le droit de récupérer les ballons dans votre camp et au milieu du terrain, à tout instant. Quand le carton franchit la ligne opposée l'équipe a gagné. »

## Critère de réussite:

toucher le ballon pour le pousser au-delà de la ligne adverse.



## Comportements attendus:

- respecte les consignes (lancer derrière sa ligne),
- lancer d'une main à bras cassé,
- précision et efficacité du lancer.

## Variables:

- varier la largeur du couloir en fonction des réussites,
- remplacer le carton par un ballon de type basket,
- utiliser des engins de taille et de formes différentes.

## Bilan/remarques: