

Le verger



Editeur HABA

Niveau PS MS GS

Nombre de joueurs 2 à 4

Durée de la partie 15 mn

Type de jeu

Jeu à règles simples, non compétitif ou coopératif

Matériel

1 plateau de jeu, 10 pommes, 10 poires, 10 bouquets de cerises, 10 prunes, 1 dé 4 paniers, 1 puzzle neuf pièces « corbeau »

Capacités mises en jeu

- différenciation de couleurs
- appariement
- organisation spatiale (puzzle)
- expression verbale (règle coopérative)

Apprentissages servis

- **compétences transversales** : faire des choix, mener une activité à son terme
- **vivre ensemble** : respecter la règle, jouer son rôle dans une activité, coopérer
- **langage** : nommer des objets, des actions de la vie quotidienne (fruits, couleurs, actions liées au jeu ou à l'histoire) ; la règle coopérative induit des échanges verbaux construits.

Contraintes particulières

Aucune

Règle du jeu, adaptations éventuelles

Les joueurs jouent ensemble contre le corbeau ; ils gagneront si tous les fruits sont cueillis avant que le puzzle corbeau soit complet. Chaque joueur lance le dé à son tour : soit il cueille un fruit de la couleur indiquée par le dé et le met dans son panier, soit il choisit (face choix), soit il place une pièce du corbeau.

Règle coopérative : on joue avec huit fruits par arbre, chacun doit cueillir deux fruits de chaque sorte. Si un joueur a déjà ses deux fruits et tombe à nouveau sur la couleur correspondante, il a alors deux possibilités : lancer à nouveau le dé (pour espérer remplir son panier au plus vite), ou proposer à un autre joueur qui n'a pas deux fruits de cette sorte le lancé obtenu (coopérer pour augmenter les chances du groupe de gagner)...