

Batik



Editeur Gigamic

Niveau pour l'éditeur 6 à 99 ans ; adaptable PS, MS, GS

Nombre de joueurs 2

Durée de la partie quelques minutes ; match 5 à 20 min

Matériel

Un cadre de jeu vertical ; 18 formes en bois en deux couleurs.

Capacités mises en jeu

- observation
- anticipation
- relations spatiales
- raisonnement concret à hypothétique



Apprentissages servis

compétences transversales : observation, analyse de l'information

mathématiques : formes et tailles, géométrie, raisonnement logique, anticipation, situations problèmes

Contraintes particulières

Les inconvénients d'un jeu « pour deux » : il est bien de mettre deux boîtes à disposition.

Le plaisir de jouer à un vrai jeu pour grands...

Observer silencieusement et en retrait les parties de Batik est particulièrement intéressant.

Règle du jeu, adaptations éventuelles

Batik est un jeu pour grands et adultes tout à fait intéressant pour des petits... que l'on voit évoluer de la manipulation au raisonnement, à la tactique ...

Le tableau de jeu vertical est composé de deux parois transparentes reliées par un cadre entre lesquelles les joueurs glissent alternativement leurs pièces de jeu différentes formes géométriques en bois). Le perdant est le premier dont une pièce dépasse en haut du cadre : trop grande, elle ne rentrait pas ...

Manipuler des formes géométriques, estimer leur taille, adapter la forme choisie à l'espace libre, développer une tactique dans le choix des pièces, dans leur ordre d'introduction....tout un monde d'expériences ludiques...

Jouer sur un support amortissant évite le bruit et/ou les rebonds (« bulgom » ou autre)

En GS, surtout si les enfants ont déjà joué auparavant, jouer en « match » : la pièce qui dépasse est définitivement retirée, les parties s'enchaînent et le perdant sera celui qui ne pourra plus jouer faute de pièces disponibles...