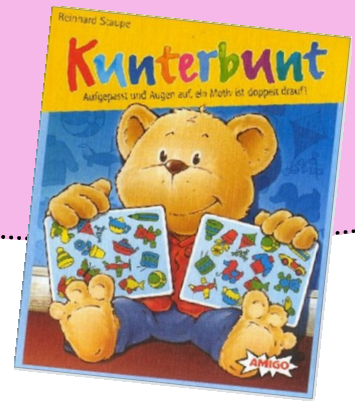


Colori



Editeur AMIGO

Niveau MS GS

Nombre de joueurs 2 à 8

Durée de la partie variable, succession de parties courtes

Type de jeu

jeu à règles simples, jeu d'association

Matériel

15 planches illustrées

Capacités mises en jeu

- différenciation de couleurs, différenciation de formes, appariement
- discrimination visuelle
- rapidité
- concentration

Apprentissages servis

- **langage écrit** : discrimination visuelle « fine », bon exercice en rapport avec la lecture
- **compétences transversales** : discrimination visuelle, attention, concentration, rapidité, analyse de l'information, méthode de travail
- **langage oral** : sur la méthode mise en œuvre pour réussir...

Contraintes particulières

Aucune ; le jeu existe en deux tailles, la plus petite se prêtant à un jeu de 2 à 5 joueurs, pas plus (visibilité)...

Règle du jeu, adaptations éventuelles

Sur toutes les cartes sont représentés les mêmes objets, en deux couleurs (sur quatre utilisées) dans des combinaisons différentes.

Deux cartes au hasard sont présentées : les quinze cartes du jeu sont « compatibles » deux par deux, il y a toujours, quelle que soit la « paire » constituée, deux objets parfaitement identiques qu'il faut retrouver. Qui retrouvera le seul objet absolument identique sur les deux cartes ?