

# Mémo Il était une fois



**Editeur** DJECO

**Niveau** MS GS

**Nombre de joueurs** 1 à 4

**Durée de la partie** 10 min

## Type de jeu

jeu à règles simples, type « memory »

## Matériel

4 réglattes « conte », 40 pions « personnages » (5 paires de personnages pour chaque conte)

## Capacités mises en jeu

- évocation symbolique
- association d'idées
- classification
- attention visuelle
- mémoire visuelle
- organisation spatiale

## Apprentissages servis

- **langage** : nommer (contes, personnages, actions), raconter une histoire connue (contes traditionnels), ... connaître quelques textes du patrimoine, principalement des contes.
- **compétences transversales** : mémoire, attention, observation, analyse de l'information, mener une activité à son terme, identifier et corriger ses erreurs

## Contraintes particulières

Aucune

## Règle du jeu, adaptations éventuelles

Chaque joueur dispose, devant lui, d'une réglatte qui récapitule les éléments de conte qu'il doit retrouver. Pour chaque élément il faudra, comme dans un memory classique, retourner une paire d'éléments identiques...

On peut aussi jouer avec 20 pions et se contenter de chercher ses cinq éléments...ou, si les contes sont bien connus, sans la réglatte... Les contes sont

Les trois petits cochons

Boucle d'or et les trois ours

Blanche neige et les sept nains

Le petit chaperon rouge