

Le jeu des nains



Editeur SELECTA

Niveau MS GS (PS)

Nombre de joueurs 2 à 8

Durée de la partie variable et adaptable

Type de jeu

jeu à règles simples

Matériel

56 cartes représentant des lutins vêtus de trois habits colorés, 3 dés multicolores (6 couleurs)

Capacités mises en jeu

- différenciation de couleurs
- attention, discrimination visuelle
- coordination œil/main
- rapidité
- concentration

Apprentissages servis

- **compétences transversales** : attention, concentration, rapidité, discrimination visuelle, analyse de l'information
- **langage écrit** : voir compétences transversales et liens avec lecture/écriture

Contraintes particulières

aucune ; mise à part la contrainte du comptage de 56 pièces de jeu au moment du rangement...

Règle du jeu, adaptations éventuelles

Toutes les cartes « lutins » sont disposées face visible sur la table (penser à laisser une espace entre les cartes pour la préhension). Jeter en même temps les trois dés multicolores ; dès que ceux-ci sont stabilisés, chercher quel lutin porte la combinaison de couleurs indiquée...

En PS, il est difficile de lire une combinaison de trois dés : jeu à introduire quand la difficulté « quelle face lire sur le dé » est bien résolue ! On peut commencer avec un seul dé... mais il faut ensuite passer à trois, l'étape « deux dés » est plus « source d'hésitations » qu'autre chose .