

La vache équilibriste



Editeur HABA

Niveau MS GS

Nombre de joueurs 2 à 4 ou plus

Durée de la partie 10 min

Type de jeu

Jeu à règles simples, jeu de manipulation (variante du mikado)

Matériel

1 vache en bois, 1 fourche, 18 cartes « brins d'herbe »

Capacités mises en jeu

- raisonnement intuitif
- habileté manuelle, coordination
- concentration



Apprentissages servis

- **compétences transversales** : maîtrise de soi et du geste, observation, analyse de l'information, mener une activité à son terme
- **découvrir le monde** : manipulations, notion d'équilibre
- **graphisme** : prise en main, tenue de l'objet
- **mathématiques** : compter les points (nombres) en fin de partie, ou comparer les tas de foin acquis par chacun (hauteur ou longueur selon la disposition des cartes)

Contraintes particulières

Jouer sur une surface plane

Règle du jeu, adaptations éventuelles

Poser le plateau de jeu au centre de la table, puis entasser les cartes « herbe ». Elsa la vache se tient en équilibre au sommet du tas.

Chacun à son tour essaie de retirer une carte (et une seule) à l'aide de la fourche à foin (et uniquement avec la fourche). Le gagnant est celui qui a obtenu le plus de cartes.