

Little Association



Editeur DJECO

Niveau PS MS gs

Nombre de joueurs 2 à 4

Durée de la partie 10 à 15 mn, très modulable...

Matériel

3 figurines, 3 plans de jeu « univers », 30 cartes éléments associées à un univers

Capacités mises en jeu

- attention visuelle
- rapidité
- association d'idées



Apprentissages servis

Compétences transversales : attention visuelle, prise d'indices, rapidité

Langage : nommer des animaux ou des objets, récit, histoire, échange verbal associé

Découvrir le monde :

- associer un animal, un végétal, un objet à un milieu de vie
- dénombrement ou comparaison de petites quantités

Contraintes particulières

Des figurines très attrayantes...c'est très positif, mais cela peut induire un autre jeu que celui souhaité, surtout en PS !

Règle du jeu, adaptations éventuelles

Les trois univers sont posés sur la table ; les animaux associés à leur univers (parler, raconter, expliquer, imaginer...) sont posés au centre de la table. Les cartes sont en pile, face cachée. Un joueur retourne une carte : tous la regardent alors et cherchent à quel univers elle appartient. Il faut être le premier à attraper l'animal « totem » de cet univers et à le placer dans son cadre de vie. Le gagnant reçoit la carte.

Moins facile qu'il n'y paraît ce jeu de la collection « little » destinée aux tout petits est un vrai jeu de langage, surtout si on laisse dériver les interactions langagières, les manipulations....

En fin de partie, dénombrement ou comparaison de petites quantités... on peut aussi donner une limite temporelle au jeu : le premier qui a cinq, ou trois cartes a gagné...