

Halli Galli Junior



Editeur Gigamic

Niveau PS MS GS

Nombre de joueurs 2 à 4

Durée de la partie 10 à 15 minutes

Matériel

56 cartes, 1 sonnette

Capacités mises en jeu

- Observation, discrimination visuelle
- Attention, concentration (maintenir sa concentration)
- Rapidité

Apprentissages servis

vivre ensemble : respect de la règle

compétences transversales : attention, concentration, discrimination visuelle, rapidité

langage : couleurs, expressions du visage, sentiments

découvrir le monde : propriétés des objets, appariement

Contraintes particulières

La sonnette ... qui est fort heureusement d'autant plus discrète que l'on tape fort dessus

Règle du jeu, adaptations éventuelles

Six clowns joyeux et un clown triste dans chacune des huit couleurs du jeu.

Les cartes sont mélangées, et distribuées à chaque joueur, qui les pose en pile face cachée devant lui. La sonnette est au milieu de la table, accessible à tous.

Chaque joueur à son tour retourne la première carte de sa pile : dès que deux clowns identiques sont visibles, il faut être le plus rapide à sonner ! Les clowns tristes sont un « piège »

Il existe des versions plus complexes d'Halli Galli.

