

# Dobble



**Editeur** ASMODEE

**Niveau** plus de 6 ans pour l'éditeur ; **GS**, voire **MS** pour certaines règles

**Nombre de joueurs** 2 à 8

**Durée de la partie** quelques minutes à 15 minutes (« match »)

## Matériel

55 cartes présentant chacune 8 dessins

## Capacités mises en jeu

- observation
- rapidité

## Apprentissages servis

**vivre ensemble** : respect de la règle

**compétences transversales** : attention visuelle, balayage visuel, rapidité

**Langage** : nommer ou décrire des objets, des symboles

**découvrir le monde** : propriétés des objets : trier, catégoriser...

(peut être une technique de jeu)....

## Contraintes particulières

De nombreuses cartes de jeu à recompter... et des parties qui peuvent être animées (l'éditeur qualifie Dobble de « jeu d'ambiance et de réflexes »)

## Règle du jeu, adaptations éventuelles

Sur chacune des 55 cartes, sont dessinés des objets, des symboles, des mots...

Les cartes sont ainsi faites qu'il y a toujours sur deux cartes UN et UN SEUL objet (ou symbole, ou mot) commun : mais attention, il peut s'agir du même objet, mais de taille différente... ce qui complique encore les choses...

Il faut être le plus rapide à repérer et à désigner cet objet commun... l'éditeur propose diverses règles du jeu autour de ce principe de base...

