

# Chromino



**Editeur** ASMODEE

**Niveau** 6 et +, adaptable GS, voire MS en pavage individuel

**Nombre de joueurs** 1 à 8

**Durée de la partie** variable

## Type de jeu

jeu à règles, jeu d'assemblage complexe

## Matériel

75 chrominos, un sac de rangement

## Capacités mises en jeu

- tri
- différenciation spatiale, relations spatiales
- organisation spatiale
- concentration

## Apprentissages servis

- **compétences transversales** : analyse de l'information, persévérance
- **mathématiques** : repérage, organisation spatiale

## Contraintes particulières

Aucune, mais comptage des 75 pièces en fin de partie assez long... sauf si on divise le nombre de pièces à compter par le nombre de participants... Intéressant en individuel comme en groupe (compétition ou association)...

## Règle du jeu, adaptations éventuelles

Les chrominos sont des rectangles divisés en trois carrés de couleur (5 couleurs) : la règle est la même que dans tous les jeux de dominos, mais pour poser deux pièces côte à côte, il faut que deux cases puissent être en contact (même couleur)...

Jeu de dominos classique, jeu de pavage en individuel, ou compétition de pavage (tous dominos visibles, qui arrivera à en placer le plus sur son propre pavage ?), jeu associatif (on discute en groupe des choix)...avec pioche ou sans pioche (dominos visibles)...