

## Objectifs

« Permet de travailler l'algorithme numérique écrit à partir d'un nombre autre que 1 et dans les deux sens ».

- Savoir dénombrer jusqu'à 20.
- Connaître la suite des nombres jusqu'à 20.
- Connaître le précédent et le suivant d'un nombre.
- Reconnaître les nombres écrits en chiffres.
- Respecter les règles d'un jeu.

## Matériel

Faire 3 ou 4 séries de cartes à jouer identiques au verso et au recto numérotées de 1 à 20 (ou de 1 à 12 pour les MS) de 3 ou 4 couleurs (on peut commencer avec 2 jeux de cartes et 2 couleurs).

## Organisation

2 à 6 joueurs.

## Déroulement

Distribuer 6 à 8 cartes par enfant. Le reste sert une pioche. Le but est de compléter la ou les séries commencées (ex. : on pose un 11, le suivant doit compléter avec un 10 ou 12 de la même couleur).

Le gagnant est celui, qui le premier, n'a plus de cartes.

## Variantes

A la base : un jeu avec deux couleurs.

Rajouter des couleurs.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

1

2

3



4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

