

Nettoyer la maison

Activité support: jeu collectif (lancer/renvoyer)

Cycle 1

Compétences: - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,
- accepter les contraintes collectives.

Objectif pour le maître: amener les élèves à réaliser des actions relatives à deux statuts aux intérêts contraires.

But pour l'élève: avoir le moins possible de ballons dans la maison.

Matériel: 2 fois plus de ballons que de joueurs dans la maison. Foulards ou chasubles.

Organisation: le groupe classe est divisé en équipes de 4 à 6 joueurs (videurs et remplisseurs). Chaque partie dure environ 2 à 4 minutes. Une zone interdite.

Déroulement/consigne:

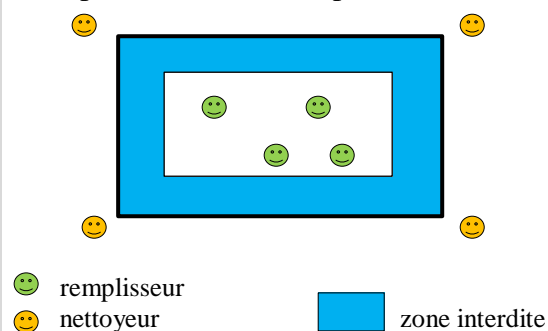
« Au signal, les nettoyeurs lancent les ballons hors de la maison. Les remplisseurs les renvoient dedans.

Personne n'a le droit de pénétrer dans la zone interdite.

A la fin du jeu, les élèves s'assoient et on compte le nombre de balles dans la maison. »

Critères de réussite:

- nettoyeurs: avoir vidé la maison,
- remplisseurs: avoir rempli la maison.



Comportements attendus:

- pour les « nettoyeurs », lancer loin,
- pour les « remplisseurs », ramasser les ballons le plus vite possible et se placer pour recevoir les ballons tout autour de la maison.

Variables:

- adapter l'espace d'évolution : taille et hauteur de la zone interdite,
- varier taille et forme des ballons.

Bilan/remarques: