

Les passeurs

Activité support: jeu collectif avec ballon

Cycle 1 (MS/GS)

Compétences: - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,
- accepter les contraintes collectives.

Objectifs pour le maître: amener les élèves à améliorer la précision dans le lancer de balle et à favoriser une bonne réception.

But pour l'élève: marquer le plus de points possibles.

Matériel: cerceaux de couleur, dossards, ballons, dominos bristol (1pt, 2pts, 3pts).

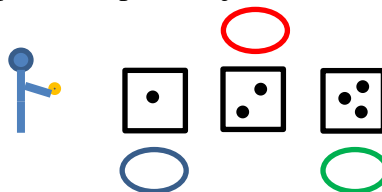
Organisation: classe organisée en équipes de trois à six joueurs.

Déroulement/consigne:

« Le lanceur appelle un de ses partenaires et lui lance la balle. Si la balle est bien attrapée sans qu'elle soit tombée au sol, alors les deux joueurs gagnent un domino chacun. Les joueurs chargés de rattraper les balles sont placés dans des cerceaux et ne doivent pas en sortir. Attention, il y a des dominos à 1pt, à 2 pts, à 3 pts. »

Critère de réussite:

L'équipe qui a marqué le plus de points remporte le jeu.



Comportements attendus:

- précision et efficacité du lancer,
- respect de la consigne,
- choix de l'enfant par le lanceur en fonction de sa morphologie et de ses habiletés.

Variables:

- contrainte temps,
- espacement des cerceaux,
- un défenseur se déplace au milieu des réceptionneurs.

Bilan/remarques: