

Les jongleurs

Activité support: jeu collectif

Cycle 1

Compétences: - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,
- accepter les contraintes collectives.

Objectifs pour le maître: amener les élèves à maîtriser le lancer et la réception de balle dans un déplacement.

But pour l'élève: déplacer les balles d'une caisse à l'autre.

Matériel: ballons, cordelettes, caisses.

Organisation: classe organisée en équipes de six joueurs.

Déroulement/consigne:

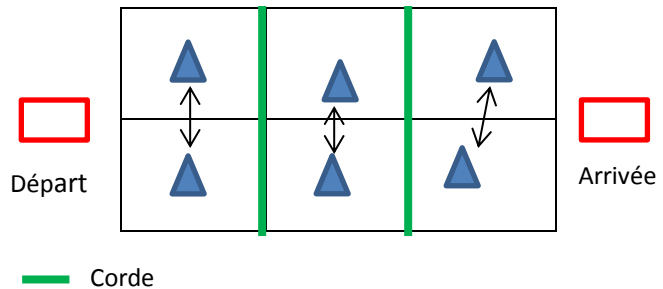
" Au signal, vous devez vous déplacer en lançant la balle à votre camarade.

A la corde, la balle est donnée à l'autre groupe qui se déplace à son tour jusqu'au prochain relais.

Attention, si la balle n'est pas attrapé et qu'elle tombe au sol, les deux joueurs recommencent".

Critère de réussite:

L'équipe qui a réussi à transporter les balles d'une caisse à l'autre remporte la manche.



Comportements attendus:

- lancer avec précision pour passer la balle à son camarade,
- respecter la règle,
- s'arrêter à la corde et donner la balle à l'autre groupe.

Variables:

- contrainte de temps,
- espacement des couloirs.

Bilan/remarques: