

Le livreur de pizzas

Activité support: course (courir plus vite que les autres par équipe)

Cycle 1

Compétences: - réaliser une action que l'on peut mesurer,
- accepter les contraintes collectives.

Objectif pour le maître: amener les élèves à enchaîner course et franchissements d'obstacles.

But pour l'élève: livrer sa pizza le plus vite possible.

Matériel/organisation:

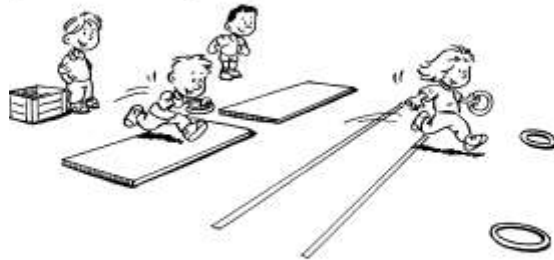
Des obstacles de taille et de formes différentes sont répartis sur des trajets fléchés.

Une caisse contenant un grand nombre d'objets symbolisant des pizzas.

Des caissettes ou des cerceaux symbolisant les lieux où livrer les pizzas.

Déroulement/consigne:

« Au signal, chaque élève prend une pizza et l'emporte dans son cerceau sans toucher et sans contourner les obstacles situés sur son trajet. »



Critères de réussite:

- franchissement des obstacles sans les toucher et sans rupture dans le déplacement,
- le nombre de pizzas livrées dans un temps donné.

Comportements attendus:

- course orientée, sans rupture au franchissement des obstacles,
- pas d'arrêt, pas de piétinement,
- une certaine vitesse.

Comportements à améliorer:

- arrêts devant l'obstacle, piétinement,
- manque de fluidité,
- obstacles touchés.

Variables:

- la taille des obstacles,
- la position des obstacles,
- des objets variés pour symboliser les pizzas.

Variantes:

- course en relais,
- confrontation individuelle.

Bilan/remarques: