

# L'attaque du château

**Activité support:** lancer (lancer d'adresse)

Cycle 1

**Compétences:** - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,  
- accepter les contraintes collectives.

**Objectifs pour le maître:** amener les élèves à lancer vers une cible, lancer précis, viser, lancer fort.

**But pour l'élève:** renverser toutes les quilles le plus vite possible.

**Matériel:** un espace délimité par équipe, 4 balles par équipe, foulards ou chasubles.

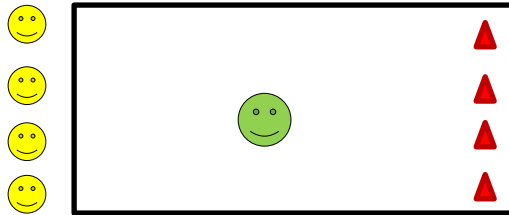
**Organisation:** équipes de 4 + 1 loup. On fait autant de terrain que nécessaire.

## Déroulement/consignes:

« Vous lancez votre ballon pour faire tomber les quilles. Vous pouvez ensuite aller le chercher et recommencer mais un loup sera là pour vous empêcher d'atteindre les quilles. »

## Critères de réussite:

- attaquants: être la première équipe à renverser toutes les quilles.
- loup: avoir empêché (ou au moins retardé) la chute des quilles.



## Comportements attendus:

- lancer de type bowling préférable au lancer avec rebond ou lancer de type hand-ball (bras cassé),
- récupération rapide des ballons,
- faire des passes quand on a récupéré le ballon loin pour gagner du temps.

## Variables:

- taille, emplacement des quilles,
- nombre de loups,
- taille du terrain.

## Bilan/remarques: