

L'attaque du château: le quatre contre deux

Activité support: lancer (lancer d'adresse)

Cycle 1

Compétences: - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,
- accepter les contraintes collectives.

Objectifs pour le maître: amener les élèves à s'approcher des cibles pour les viser, s'orienter vers des espaces libres, lancer précis, lancer fort.

But pour l'élève: renverser le plus possible de quilles.

Matériel: gymnase, cour fermée... 8 ballons pour l'équipe de 4. 5 quilles pour l'équipe de 2. Foulards ou chasubles.

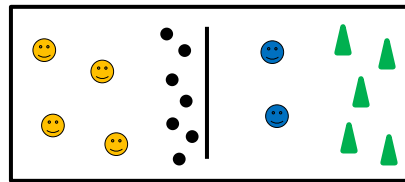
Organisation: équipes de 4 contre équipes de 2. On fait autant de terrain que nécessaire.

Déroulement/consignes:

« Les attaquants 😊, vous allez lancer les 8 ballons pour renverser le plus de quilles possible. Les défenseurs 😞, vous devez empêcher la chute des quilles. »

Critère de réussite:

Les attaquants: renverser le plus de quilles possible.
Les défenseurs: empêcher la chute des quilles.



Comportements attendus:

- lancer de type bowling préférable au lancer avec rebond ou lancer de type hand-ball (bras cassé),
- respecter les consignes.

Variables:

- la taille du terrain,
- varier la hauteur de la séparation,
- place et nombre de quilles,
- égalité numérique (4 x 4),
- possibilité de disposer le même nombre de quilles dans chaque camp et de ne donner qu'un ballon. (CR = avoir renversé plus de quilles que l'équipe adverse),
- **PS** : pas de défenseur (CR = avoir fait tomber toutes les quilles de son château).

Bilan/remarques: