

1, 2, 3... soleil

Activité support: jeu collectif

Cycle 1

Compétences: - coopérer et s'opposer individuellement ou collectivement,
- accepter les contraintes collectives.

Objectifs pour le maître: amener les élèves à participer à une action collective, respecter la règle, enchaîner courir et s'immobiliser.

But pour l'élève: arriver le premier au mur.

Matériel, organisation: un mur avec un espace suffisant autour.

Déroulement/consigne:

L'adulte est le meneur.

Quand il compte jusqu'à 3 les enfants se déplacent.
Quand le meneur se retourne (à la fin du mot « soleil »), les enfants s'immobilisent.

Le joueur qui n'est pas immobile revient au départ.
Le premier qui touche le mur a gagné puis le jeu continue jusqu'au dernier arrivé.

Critères de réussite:

- s'immobilise lorsque la comptine est sur le point d'être finit,
- parvient jusqu'au mur.



Comportements attendus:

- s'immobilise lorsque la comptine est terminée,
- parvient à enchaîner course et immobilisation,
- accepte les règles.

Variables:

- changer le rythme de la comptine « un, deux, trois, soleil »,
- un élève est le meneur.

Bilan/remarques: